UPbit Data Lab

version 2.0

디지털 자산 분류 체계

업비트에서 거래 지원 중인
모든 디지털 자산을
분류 및 평가하기 위한 프레임워크

support-datalab@upbit.com



목차

1. 개요 2
1.1 분류 원칙 2
1.2 분류 목적 3
1.3 분류 구조 3
2. 분류 방법론 4
2.1 분류 대상 종목 선정 4
2.2 데이터 출처 4
2.3 분류 방법론 5
3. 분류체계의 유지관리 6
3.1 분류 체계의 검토 6
3.2 분류 대상 종목 편출입 6
4. 분류 체계 소개 7
4.1 계층 구조 정의 7
4.2 세부 분류 정의 7
5. 법적고지 11
Appendix. 변경 내역 12

1. 개요

전통 금융시장에서 <업종 분류>의 도입은 투자자로 하여금 보다 다양한 업종으로 구성된 포트폴리오 분산투자를 가능하게 했으며, 특정 기업과 업종 평균 비교 등 기존에 없던 새로운 투자 지표를 만들어내었다. 디지털 자산 시장 또한 시장의 투명성 및 효율성 제고를 위한 다양한 요구가 생겨나는 가운데 업비트 디지털 자산 분류체계(Upbit Digital Asset Classification Standard, UBCS)는 디지털 자산을 보다 세심하게 분류하고, 평가하기 위해 만들어졌다.

2018년 5월, 업비트는 국내 최초로 거래 지원 중인 자산을 분류하는 평가 체계를 수립한 바 있다. 하지만 이후 디지털 자산 생태계는 그 어떤 시장보다 급격한 변화를 맞이했으며, 최근 인공지능, 메타버스, NFT 등 신기술과 맞물려 더욱 기하급수적으로 성장했다. 이에 업비트는 빠르게 성장하고 있는 디지털 자산 생태계를 더욱 정확하게 반영하고자 2024년 한층 세분화된 새로운 분류체계를 마련했다. 새로운 업비트 디지털 자산 분류체계는 디지털 자산을 보다 명확하게 분류함으로써 역동적인 시장의 움직임을 더욱 쉽고 자세하게 파악할 수 있도록 하며, 분류별 다양한 비교를 통해 보다 유의미한 정보의 산출이 가능할 것으로 기대된다.

1.1 분류 원칙

업비트 디지털 자산 분류 체계는 시장 내 성장/하락하는 섹터별 움직임을 지표화하는 역할로 활용되기 위해 다음과 같은 원칙을 준수한다.

1. **수요 중심(Demand-driven)**
   서비스를 제공받는 고객 입장에서 정의되는 것을 기준으로 한다. 같은 분류 범주에 속하는 자산은 유사한 서비스를 제공 및 운영한다.

2. **신뢰성(Reliability)**
   프로젝트에 관한 신뢰성 있는 자료를 사용하며 필요시 재단에 직접 질의하는 과정을 포함한다.

3. **데이터 기반(Data-driven)**
   모든 분류는 가격 및 시장 데이터를 활용한 검증 과정을 마쳐야 한다.

4. **상호 배타적(Mutually exclusive)**
   하나의 자산을 두 개 이상의 분류에 할당할 수 없다. 복수의 사업을 전개하는 자산은 주된 사용처를 파악해 하나의 분류에 할당한다.

1.2 분류 목적

- 디지털 자산 생태계를 파악할 수 있는 표준화된 방법을 제공
- 지속적인 유지관리로 디지털 자산 생태계가 어떻게 변화하는지에 대한 투명성 제공
- 인덱스 및 산업 분석 및 제품에 대한 기초 데이터의 역할

1.3 분류 구조

업비트 디지털 자산 분류 체계는 **2.3 분류 방법론**에 적시된 방식으로 분류되어 대분류와 중분류, 소분류는 다음과 같다. 분류별 정의는 **4.2 세부 분류 정의**에 기재되어 있다. 2026년 7월 기준 분류체계는 다음과 같다.

대분류(5)	중분류(16)	소분류(34)
인프라	지급결제 인프라	지급결제 인프라
	네트워크 인프라	상호운용성/브릿지, 물류
	디앱 인프라	오라클, 보안
	유저 인프라	DID, 의료, 월렛/메시징
	DePIN	AI, 데이터 인프라, 스토리지, IoT, ZK 인프라
스마트 컨트랙트 플랫폼	모놀리식 블록체인	모놀리식 블록체인
	모듈러 블록체인	모듈러 블록체인
디파이	스테이블 코인 그룹	스테이블 코인, 스테이블 코인 연관 자산
	교환	선물/옵션 DEX, DEX, 애그리게이터
	예치	렌딩, 유동화 스테이킹/리스테이킹, 합성자산, RWA
	운용	자산 운용
문화/엔터테인먼트	가상세계	메타버스, NFT/게임
	콘텐츠	미디어/스트리밍, 광고, 교육/기타 콘텐츠
	커뮤니티	소셜/DAO, 크라우드펀딩
	팬토큰	스포츠
밈	밈	밈

2. 분류 방법론

2.1 분류 대상 종목 선정

업비트 디지털 자산 분류 체계는 업비트에 거래 지원 중인 모든 디지털 자산을 구성 종목으로 하여 분류가 진행된다. 거래소에 신규 디지털 자산이 추가되거나 거래 지원이 종료되는 종목의 경우 **3.2 분류 대상 종목 편 출입**에 따라 분류 작업이 진행된다. 대상 종목의 변동은 업비트 거래 지원 대상 종목을 바탕으로 이루어진다.

2.2 데이터 출처

분류 결정에는 다음과 같은 데이터를 사용한다.

- **기본 문서**

  기본 문서에는 개별 프로젝트의 백서, 프로젝트/재단의 웹사이트, 공식 블로그를 포함한다.

- **재단 질의**

  디지털 자산을 평가할 때 프로젝트 재단에 직접 정보를 요청할 수 있다.

- **가격**

  업비트 거래소에 거래 지원 중인 원화 마켓 자산의 경우 KRW 가격, BTC 마켓 자산의 경우 원화 환산가를 분류의 검증 도구로 사용한다.

- **시장 데이터**

  [1]신뢰할 수 있는 집계 기관에서 얻어진 포털 키워드 검색량, 월간 활성 유저수(MAU)와 같은 시장 지표 데이터를 분류의 검증 도구로 사용한다.

[1] 포털 사이트 검색어 통계, 온체인 데이터 통계

2.3 분류 방법론

업비트 디지털 자산 분류 체계에서 **2.1 분류 대상 종목 선정**을 통한 모든 디지털 자산은 각각 하나의 분류에 할당된다. 분류 과정은 아래와 같다.

1. **수요자 관점의 시장 파악**

   서비스를 제공받는 수요자의 관점에서 해당 디지털 자산이 속한 시장을 우선적으로 파악한다. 또한 해당 디지털 자산이 소속된 업종을 파악하기 위해서 프로젝트의 백서 및 [2]그에 준하는 공개 정보를 참조한다. 수요자 관점 분류의 이해를 돕기 위하여 예시를 통해 살펴보자면, 한국 기업인 카카오헬스케어는 공급자 관점에서는 'IT 서비스'로 분류되지만 수요자 관점에서는 '헬스케어'로 할당된다. 이를 디지털 자산 분류에 적용하면, NFT 및 Web3 게임을 위한 API와 개발자 도구를 제공하고 있는 이뮤터블엑스(IMX)는 공급자 관점에서는 '레이어2 토큰'으로 분류되나 소비자 관점에서는 'NFT/게임'으로 분류될 수 있다. 디지털 자산 시장은 셀프 커스터디, 거버넌스 등 고유의 특징을 가지고 있으며, 이는 수요자의 관점에서 바라보았을 때보다 적합할 수 있다.

2. **분류체계 내 디지털 자산 할당**

   일반적으로 가장 큰 범위인 대분류를 결정한 다음 중분류, 소분류 순으로 할당된다. 단, 한 자산이 여러 업종에 걸쳐있는 경우 업종 지정은 다음의 원칙에 따라 이루어진다.

   1) 프로젝트 백서와 그에 준하는 공개 정보를 기준으로 핵심 사업군을 파악하여 분류에 할당한다.
   2) 프로젝트 백서와 그에 준하는 공개 정보를 기준으로 보았을 때 명확하지 않은 경우, 아래와 같은 정보 탐색을 통해 분류한다.
      a) 디지털 자산이 후보군 분류의 대표 자산들과 유사한 사업을 전개하는지
      b) 디지털 자산이 후보군 분류의 대표 자산들과 유의미한 상관관계를 보이는지
      c) 디지털 자산이 시장 데이터와 비교했을 때 유의미한 상관관계를 보이는지
   3) 필요시 해당 재단에 직접 문의/소통하는 과정을 포함하며 종합적으로 검토하여 결정된다.

[2] 프로젝트/재단의 웹사이트, 공식 블로그

3. 분류체계의 유지관리

3.1 분류 체계의 검토

업비트 디지털 자산 분류 체계는 시장 변화에 따라 본래의 목적을 명확히 달성하기 위하여 분류 방법론 및 분류 체계의 변경을 진행할 수 있다.

검토 주기는 연 2회이며, 매해 6월 30일과 12월 31일에 평가를 통해 다음 반기에 사용할 체계를 결정한 뒤 익월 2일 UTC+0 기준 0:00(KST 기준 오전 9시)에 반영 및 운영을 시작한다. 단, 지정된 평가일 외 긴급한 변경이 필요할 시 체계의 특별 변경을 진행할 수 있다. 모든 변경 사항은 검토와 승인을 위해 지수 위원회 안건으로 상정되며, 위원회의 결정에 따라 UBCI 홈페이지 등을 통해 공지 및 시행 예고를 수행해야 한다.

3.2 분류 대상 종목 편 출입

업비트 디지털 자산 분류 체계는 업비트에 거래 지원 중인 모든 디지털 자산을 구성 종목으로 하여 분류가 진행되는 것을 원칙으로 한다.

신규 거래 지원 종목의 분류
업비트 거래소 내 신규 거래 지원된 종목의 경우 편입 후보군에 포함되고, 거래 지원일 이후 14일까지 편입 유예 시기를 가진다. 편입 유예 시기에는 **2.3 분류 방법론**에 따라 위원회의 분류 작업이 진행되며, 해당 자산이 정기 리밸런싱 기준일에 인덱스 편입 요건을 충족하는 경우, 정기 리밸런싱 적용일 이전까지 분류 작업을 완료한다. 결정 사항의 반영은 분류 완료일의 익영업일 UTC+0 기준 0:00(KST 기준 오전 9시)로 진행된다.

거래 지원 종료 종목의 분류 정지
업비트 거래소 내 거래 지원 종료 결정이 발생한 디지털 자산의 경우, 해당 안내가 발생한 시점부터 편출 후보군에 포함된다. 종목의 편출은 공지된 거래 지원 종료 시점부터 진행된다.

기존 종목의 재분류
분류체계에 포함되는 **2.1 분류 대상 종목 선정**을 통한 종목들은 지속적으로 모니터링된다. 디지털 자산의 리브랜딩, 신규 사업 진출 등 분류체계에서 변경이 필요하다고 판단되는 경우, 거래소의 거래 중단 안내 공지가 나온 시점부터 거래 재개 시점까지 편입 유예 시기를 가지며, 해당 기간에 분류 작업을 완료한다. 결정 사항의 반영은 분류 완료일의 익영업일 UTC+0 기준 0:00(KST 기준 오전 9시)까지 진행된다.

4. 분류 체계 소개

4.1 계층 구조 정의

업비트 디지털 자산 분류 체계는 5개의 대분류, 16개의 중분류, 34개의 소분류로 구성된 3단계 분류체계이다. 대분류는 디지털 자산 시장의 가장 상위 분과, 중분류는 각각의 대분류 내에 존재하는 세부 분과로 구성했다. 소분류는 각각의 중분류 내에 포함될 수 있도록 구성했다.

4.2 세부 분류 정의

구분	분류	설명	연관 자산
1.0	인프라	블록체인 생태계의 각종 인프라로 블록체인 생태계를 이루는 사용자 및 빌더들이 필요로 하는 다양한 기반 서비스를 지원합니다. 인프라는 높은 안정성과 신뢰성을 토대로 블록체인 생태계 구성원들이 편리하게 블록체인을 이용할 수 있도록 지원합니다.	
1.1	지급결제 인프라	주로 지급결제에 사용되는 인프라로 금융 거래 및 결제 시스템을 구축하고 운영하기 위한 기반이거나, 지급결제 자체를 목적으로 만들어졌습니다.	
	지급결제 인프라	상동	비트코인(BTC), 엑스알피(XRP)
1.2	네트워크 인프라	블록체인 인프라 그 자체 혹은 메인넷 블록체인이 사용하는 인프라입니다. 블록체인 간 연결을 위한 기본적인 인프라 환경을 제공하거나, 기업의 블록체인 인프라 환경을 구성합니다.	
	상호운용성/브릿지	블록체인 간의 상호운용성을 개선하는 인프라로, 주로 블록체인 간 데이터 전송 및 자산 전송을 중개합니다. 서로 다른 블록체인 시스템 간의 상호운용성을 제공하여 데이터 및 자산의 교환을 원활하게 하여 파편화 된 블록체인 환경의 연결을 돕습니다.	엑셀라(AXL), 스타게이트파이낸스(STG)
	물류	블록체인 기반 물류 인프라를 의미합니다. 블록체인 기술을 활용하여 물류 정보를 추적하고 관리할 수 있으며 스마트 컨트랙트를 통해 자동화된 거래 처리와 효율적인 물류 관리 기능을 제공하고자 합니다.	디카르고(DKA)

		블록체인의 위조불가능성과 보안성을 통해 물류 데이터의 안전한 관리와 공유를 보장하고자 합니다.	
1.3	디앱 인프라	디앱 혹은 디앱 개발자가 주로 사용하는 인프라로 디앱을 개발하고 운영하기 위한 기반을 제공합니다. 분산된 환경에서의 원활한 앱 개발 및 운영을 지원하며 디앱 간의 상호운용성을 향상시켜 다양한 서비스를 연결하고 확장할 수 있습니다.	
	오라클	블록체인에 블록체인 외의 데이터를 가져올 수 있도록 돕는 인프라를 의미합니다. 외부 데이터 원천과 블록체인 간의 연결을 제공하여 블록체인 내에서 외부 데이터를 활용할 수 있도록 합니다. 주로 현실세계의 주식, 부동산, 중앙화 거래소의 디지털 자산 가격과 같은 데이터를 블록체인에서 사용할 수 있도록 합니다. 데이터의 신뢰성과 정확성을 추구하도록 설계하여 스마트 컨트랙트 등에서 활용될 수 있도록 하며, 외부 데이터가 조작에 취약할 수 있는 점에 대한 다양한 안전장치를 갖추고자 합니다.	체인링크(LINK)
	보안	블록체인 산업 전반과 관련된 보안 서비스입니다. 스마트 컨트랙트 감사 서비스를 제공하며 이외에 블록체인 서비스에서 발생할 수 있는 보안 문제에 대한 솔루션을 제공하고자 합니다.	체인바운티(BOUNTY)
1.4	유저 인프라	유저 인프라는 블록체인의 일반 사용자가 주로 이용하는 인프라 성격의 디앱을 의미합니다. 블록체인의 사용자 경험을 개선하고 편의성을 제공하여 사용자들이 서비스를 쉽게 이용할 수 있도록 하며 다양한 디지털 플랫폼 및 애플리케이션과의 연동을 지원하여 효율적인 서비스 이용을 가능하게 합니다.	
	DID	블록체인 기반의 디지털 신원 인프라를 의미합니다. 사용자가 자신의 신원 정보에 대한 소유권을 가지고 있어 자율적으로 신원을 관리할 수 있도록 돕고, 블록체인을 통한 상호운용성을 통해 데이터를 효율적으로 사용하며 사용자의 신원 정보를 안전하게 보호하는데에 주력합니다.	이더리움네임서비스(ENS)
	의료	의료 및 건강 관련 데이터를 수집하고 활용 가능하게	메디블록(MED)

		하는 인프라를 의미합니다. 환자의 의료 기록, 진단 정보, 치료 방법 등의 데이터를 수집하고 관리하여 의료 서비스를 제공할 수 있으며 환자의 의료 기록을 환자가 직접 관리하여 상호운용성을 높이고 이에 따라 다양한 서비스의 효율적인 운용과 향상을 가능하게 합니다.	
	월렛/메시징	월렛/메세징 인프라는 사용자 간 혹은 사용자와 블록체인 간의 상호작용을 돕는 인프라를 의미합니다. 사용자들이 암호화폐를 안전하게 보관하고 전송할 수 있는 기능을 제공하며 또한 메시징 기능을 통해 사용자 간 소통을 원활하게 지원합니다.	마스크네트워크 (MASK)
1.5	DePIN	주로 물리적인 인프라를 사용하여 토큰 인센티브를 통해 사용자들의 참여를 유도하는 탈중앙화 네트워크를 의미합니다. 참여자는 본인이 가진 물리적인 인프라 혹은 어떠한 유휴 리소스를 임대하거나 사용하여 네트워크의 발전에 기여할 수 있습니다.	
	AI	블록체인 기반의 인공지능 인프라로, 주로 토큰 인센티브를 통해 이용자가 지닌 인공지능 연산 리소스를 네트워크에 제공받는 형식입니다. 블록체인을 기반으로 한 분산 네트워크를 활용하여 전세계에 분포한 인공지능 연산 리소스는 효율적으로 관리되고 필요한 이용자에게 공유될 수 있습니다.	렌더토큰(RENDER)
	데이터 인프라	VPN, 블록체인 데이터, 모바일 데이터 등 전통적인 네트워크 및 블록체인 데이터 관련 인프라를 의미합니다. 특히 블록체인 데이터는 다양하고 파편화된 블록체인들에게서 기인하는 다양한 정보들에 대한 풍부한 기초자료를 제공해주며 다양한 생태계 참여자에게 유용한 정보로서 기능하고 있습니다.	더그래프(GRT)
	스토리지	데이터 저장 및 연산 기능을 제공하는 인프라를 의미합니다. 데이터를 보관하고 관리하기 위한 저장소를 제공하며, 데이터를 가공하고 분석하는 작업을 지원합니다. 또한 데이터의 안전성과 신속한 접근을 보장하여 사용자가 필요한 데이터에 빠르게 접근할 수 있도록 합니다. 이 과정에서 블록체인과 토큰 인센티브를 활용하여 기존의 방법보다 효율적이고 저렴한 솔루션을 제공해주는 것을 목표로	파일코인(FIL)

		합니다.	
	IoT	블록체인과 IoT를 연결하여 데이터 수집 및 공유, 결제 등을 용이하게 하는 인프라를 의미합니다. IoT 디바이스 간의 상호작용을 블록체인을 통해 안전하게 연결하고 표준적인 형태로 데이터를 교환할 수 있으며 IoT 데이터의 무결성을 보장하고 변조를 방지합니다.	아이오텍스(IOTX)
	ZK 인프라	영지식 증명(Zero-Knowledge Proof)의 연산, 생성, 검증 및 가속화를 지원하는 컴퓨팅 레이어와 기술적 기반을 의미합니다. 분산형 증명자(Prover) 네트워크와 가속 연산 서비스 등 블록체인 인센티브를 활용해 영지식 증명 계산 효율을 극대화하는 인프라 솔루션들로 구성됩니다.	
2.0	스마트 컨트랙트 플랫폼	스마트 컨트랙트 실행이 가능한 플랫폼을 의미합니다. 스마트 컨트랙트를 작성하고 관리할 수 있는 기능을 제공하며, 이를 통해 다양한 디앱들을 구현 가능하고 블록체인의 특수성에 기반한 비즈니스 모델이 설계가 가능합니다. 대부분의 스마트 컨트랙트 플랫폼은 전통적인 프로토콜과 경쟁을 하기 위해 탈중앙성을 확보하면서 확장성을 추구하고 있습니다.	
2.1	모놀리식 블록체인	합의, 연산, 저장 등 블록체인이기 위해 필요한 주요 기능을 하나의 프로토콜에서 모두 진행하는 블록체인을 의미합니다. 모든 기능이 단일 프로토콜에서 처리되기 때문에 단순한 운영이 가능하지만 확장성 등의 특정 목표를 달성하기 위해 보안성, 탈중앙성의 희생이 있을 수 있습니다.	
	모놀리식 블록체인	상동	솔라나(SOL)
2.2	모듈러 블록체인	합의, 연산, 저장 등 블록체인이기 위해 필요한 주요 기능을 여러 프로토콜에서 나누어 진행하고자 하는 블록체인 혹은 관련 서비스를 의미합니다. 각 주요 기능이 모듈화되어 있어 생태계 개발자들이 새로운 모듈을 새롭게 개발하여 추가하고자 할 수 있고, 각 기능에 집중함에 따라 성능을 향상시킬 수 있습니다. 다만 이로 인해 사용자 경험 및 기타 요소들의 희생이 있을 수 있습니다.	
	모듈러 블록체인	상동	이더리움(ETH)

3.0	디파이	탈중앙화 금융 서비스를 의미합니다. 다양한 금융 서비스를 포괄적으로 제공하여 대출, 예금, 교환, 유동성 제공 등의 서비스를 이용할 수 있습니다. 중앙 기관이 존재하여 이 기관에 본인의 자금을 수탁하는 대신 본인이 직접 금융 서비스에 접근할 수 있으며, 동일한 원장에 기반하여 글로벌 어디에서나 참여 가능한 접근성 높은 통합된 유동성 환경을 제공합니다.	
3.1	스테이블 코인 그룹	스테이블 코인 혹은 스테이블 코인을 발행한 서비스와 관련된 디지털 자산을 의미합니다. 주로 달러 자산과 연동되며, 담보물을 맡기는 구조를 통해 스테이블 코인 가치의 안정성을 확보하고 이에 따라 가격 변동 위험을 최소화하며 스마트 컨트랙트를 활용하여 발행 및 운영됩니다.	
	스테이블 코인	법정화폐(주로 달러 자산)을 추종하여 발행된 디지털 자산을 의미합니다. 담보물을 맡기는 구조를 통해 스테이블 코인 가치의 안정성을 확보하고 이에 따라 가격 변동 위험을 최소화하며 스마트 컨트랙트를 활용하여 발행 및 운영됩니다.	테더(USDT), 팍스달러(USDP)
	스테이블 코인 연관 자산	스테이블 코인을 발행한 서비스와 관련된 디지털 자산을 의미합니다. 해당 자산을 활용하여 스테이블 코인 프로토콜의 거버넌스에 참여하거나, 스테이블 코인의 안정성과 가치 유지를 지원하며, 시스템의 안정성을 유지하는 역할을 하는 등 다양한 역할을 수행합니다.	스카이프로토콜(SKY)
3.2	교환	디지털 자산 간 거래를 용이하게 하는 서비스를 의미합니다. 다양한 디지털 자산을 각 교환 서비스의 기준 하에 지원하여 사용자들이 원하는 자산을 교환할 수 있으며 다양한 편의 기능 또한 제공하며 교환을 신속하고 효율적으로 할 수 있도록 지원합니다.	
	선물/옵션 DEX	탈중앙화 디지털 자산 선물/옵션 거래소를 의미합니다. 다양한 디지털 자산에 대한 선물과 옵션 거래를 블록체인 상에서 진행할 수 있습니다. 이러한 '선물/옵션 DEX' 서비스들은 중앙화 거래소에서 유저들에게 제공하는 서비스를 제공할 수 있고자 하며, 온체인에서 나타나는 독특한 현상들을 빠르게	

		포착하여 제공하는 탈중앙화 환경에서의 독특한 요소들 또한 유저들에게 제공할 수 있고자 노력합니다.	
	DEX	DEX(Decentralized Exchange)는 중앙화 된 기관이 개입되지 않고 블록체인 기술을 활용하여 디지털 자산을 거래할 수 있는 서비스입니다.	
	애그리게이터	애그리게이터(Aggregator)는 여러 교환 서비스를 비교하여 사용자가 최적의 거래 조건을 선택할 수 있도록 도와주는 서비스를 의미합니다.	
3.3	예치	디지털 자산을 예치할 수 있는 서비스를 의미합니다. 일정 기간 동안 예치한 자산에 대해 이자를 얻는 등의 효익을 제공하여 자산을 운용할 수 있는 서비스를 제공하며, 보다 다양한 디지털 자산을 지원하여 사용자들이 선택권을 넓힙니다.	
	렌딩	디지털 자산을 기반으로 한 대출 및 예금 서비스를 의미합니다. 사용자들은 해당 디앱에 예치할 수 있을 뿐만이 아니라 예치한 디지털 자산을 담보로 이용하여 원하는 시점에 신속하고 편리하게 대출을 받을 수 있으며 이를 통해 시장에서 다양한 전략을 구성할 수 있습니다.	에이브(AAVE)
	유동화 스테이킹/ 리스테이킹	지분 증명 기반의 블록체인에서 스테이킹된 디지털 자산을 유동화하며, 이를 다양하게 활용할 수 있는 서비스들을 의미합니다. 사용자들은 블록체인 네트워크에 자산을 스테이킹하여 네트워크에 보안에 기여하며 이에 대한 반대급부로 보상을 받음과 동시에 해당 자산을 유동화하여 높은 자본효율성을 달성할 수 있도록 합니다.	
	합성자산	실제 추종하고자 하는 자산을 보유하지 않아도 여러 자산들의 종합으로 특정 자산을 보유하는 것과 같은 효과를 주는 합성자산과 관련된 서비스를 의미합니다. 사용자들은 합성자산을 통해 투자 포트폴리오를 다양화할 수 있으며 실제 자산의 거래 제약이나 시장 접근성 등의 문제를 해결할 수 있습니다.	신세틱스(SNX)
	RWA	부동산, 채권, 주식 등 다양한 금융자산 혹은 대체투자자산을 블록체인 상에서 거래 가능하게 하는 서비스를 의미합니다. 이를 통해 블록체인 이용자들의 시장 접근성을 향상시킬 수 있으며 자산의 소유권,	온도파이낸스(ONDO)

		거래 내역 등을 투명하게 기록하고 관리할 수 있어 투자자들의 신뢰를 증대시킬 수 있습니다. 또한 전통 자산의 유동성을 향상시키고 토큰화를 통해 거래 비용을 절감하고 거래 과정을 간편화하여 투자 활동을 더욱 효율적으로 만들어줄 수 있습니다.	
3.4	운용	사용자가 예치한 자산을 운용하는 서비스를 의미합니다. 사용자들이 예치한 자산을 프로토콜이 효율적으로 관리하여 추가적인 수익을 얻을 수 있으며 블록체인을 통해 자산의 가치 변동을 투명하게 모니터링할 수 있습니다.	
	자산 운용	상동	
4.0	문화/엔터테인먼트	각종 WEB3 문화 및 엔터테인먼트 관련 서비스를 의미합니다. 블록체인 기술을 활용하여 콘텐츠의 소유권을 유저에게 돌려주고, 투명하게 기록하여 창작자와 소비자 간의 관계를 재정립할 수 있으며 사용자들은 블록체인을 통해 자신의 참여를 보상받거나 콘텐츠를 공유하며 새로운 형태의 참여 문화를 경험할 수 있습니다.	
4.1	가상세계	가상세계 및 NFT 관련 플랫폼 및 서비스를 의미합니다. 사용자들은 메타버스/NFT 서비스를 통해 가상세계 및 게임/NFT에서의 소셜 활동, 경제 활동, 창작 활동 등을 다양하게 경험할 수 있으며 고유한 디지털 자산을 창조하고 거래할 수 있어 창작자와 소비자 간의 새로운 경제 생태계를 형성할 수 있습니다.	
	메타버스	가상세계 관련 플랫폼을 의미합니다. 사용자들은 현실과는 다른 가상세계를 체험하고 상호작용하며, 다양한 콘텐츠, 서비스, 상품 등이 사용자들에게 제공되어 새로운 가치 창출을 경험할 수 있습니다.	샌드박스(SAND), 디센트럴랜드(MANA)
	NFT/게임	NFT 관련 게임, M2E 등의 서비스를 의미합니다. NFT를 활용하여 게임 내 아이템, 캐릭터, 랜드 등을	엑시인피니티(AXS), 블러(BLUR)

		소유하고 거래할 수 있으며 NFT를 발행하거나 획득하여 게임 내에서 가치를 창출하고 수익을 얻을 수 있습니다. 기존 게임의 닫힌/한정된 IP의 활용 및 소유권에 대한 문제의식을 바탕으로 발전하고 있습니다.	
4.2	콘텐츠	블록체인 기반의 각종 미디어 콘텐츠 혹은 광고 플랫폼 및 서비스를 의미합니다. 다양한 미디어 채널을 활용하여 광고를 전달하고 미디어 콘텐츠를 제공하며 광고주와 소비자를 디지털 자산을 통해 연결합니다.	
	미디어/스트리밍	블록체인 기반의 미디어 및 음악, 영상 스트리밍 관련 서비스를 의미합니다. 미디어 콘텐츠를 제공하고 사용자들이 음악이나 영상을 스트리밍하여 소비할 수 있도록 하는 전통적인 비즈니스 모델을 블록체인을 통해 보다 효율적으로 바꾸거나 컨텐츠 제공자와 사용자에게 더 유리한 환경을 제공해주고자 합니다.	오디우스(AUDIO)
	광고	블록체인 기반의 광고 관련 서비스를 의미합니다. 광고주와 소비자가 디지털 자산을 기반으로 상호작용할 수 있도록 하며 블록체인 기술을 통해 기존 광고 시장의 비즈니스 모델을 변화시키고자 합니다.	베이직어텐션토큰(BAT)
	교육/기타 콘텐츠	블록체인 관련 교육 및 기타 콘텐츠 관련 서비스를 의미합니다. 블록체인 관련 온라인 교육, 학습 콘텐츠, 정보 제공 등 다양한 교육적 콘텐츠가 존재하며, 학습자들이 자기주도적으로 학습할 수 있는 환경을 제공하며 사용자들의 학습 및 콘텐츠 생성 참여 독려를 위해 디지털 자산을 인센티브로 지급합니다.	아이큐(IQ)
4.3	커뮤니티	커뮤니티 관련 플랫폼 혹은 서비스를 의미합니다. 사용자들이 상호작용하고 정보를 공유할 수 있는 플랫폼을 제공하며 소셜/DAO 서비스는 사용자들이 투명하게 소통하고 협력할 수 있는 기회를 제공합니다. 또한 사용자들 간의 상호작용을 촉진하고 커뮤니티의 발전을 지원하여 더욱 활발한 소셜 경험을 제공합니다.	
	소셜/DAO	소셜/DAO는 디지털 자산 기반의 커뮤니티 및 커뮤니티 툴을 의미합니다. 디지털 자산을 활용하여 사용자들이 커뮤니티에서 소통하고 상호작용할 수 있는 기반을 제공하고 커뮤니티를 운영하고 의사결정을 내릴 수 있는 환경을 제공합니다. 또한	그래비티(G)

		디지털 자산을 기반의 다양한 커뮤니티 툴을 제공하여 사용자들이 효율적으로 커뮤니케이션하고 협력할 수 있도록 돕습니다.	
	크라우드펀딩	블록체인 기반의 크라우드 펀딩 플랫폼을 의미합니다. 다수의 개인이 소액의 자금을 제공하여 특정 프로젝트나 기업을 지원하고 성장시키는 펀딩 방식을 제공하고 블록체인 기술을 활용하여 자금의 모금과 사용을 투명하게 관리합니다.	깃코인(GTC)
4.4	팬토큰	디지털 자산 기반의 팬(Fan) 커뮤니티를 의미합니다. 디지털 자산을 기반으로 스포츠, 인물 등 특정한 주제를 중심으로 모인 팬들이 의사결정에 참여하는 등의 다양한 활동을 통해 만족감을 얻고 커뮤니티가 성장할 수 있도록 합니다.	
	스포츠	스포츠 클럽 관련 디지털 자산을 의미합니다. '스포츠'에 해당하는 분류의 디지털 자산은 스포츠와 관련된 제반 블록체인 활동을 지원하는 메인넷 혹은 특정 스포츠 클럽을 대표하는 자산이며, 스포츠 내에서 팬들의 참여를 강화하는 전반적인 활동을 지원합니다.	칠리즈(CHZ)
5.0	밈	인터넷 밈 기반의 디지털 자산을 의미합니다. 인터넷 상에서 널리 퍼지고 공유되는 유머나 문화적 요소를 기반으로 하며 블록체인 기술을 활용하여 해당 문화 코드를 공유하고 싶은 이용자에게 생태계 참여의 기회를 제공합니다.	
5.1	밈	상동	
	밈	상동	도지코인(DOGE), 시바이누(SHIB)

5. 법적고지

두나무(주)(이하 '회사')에서 제공하는 업비트 데이터랩의 업비트 지수 및 관련 데이터(섹터, 온체인 데이터, 시세정보, 티커, 위젯, API, 일체의 관련 컨텐츠를 포함)에 대한 저작권 및 기타 지식재산권은 회사 또는 회사와 계약 관계에 있는 제3자에게 귀속되어 있습니다. 무단 변경, 복제, 배포, 전송 등의 방법으로 저작권 및 기타 지식재산권을 침해하는 경우 관련 법령에 의하여 책임을 부담할 수 있습니다. 회사는 업비트 지수 및 관련 데이터에 대한 이용을 허락하거나 그 사용 용도에 따라 별도의 라이선스 비용을 부과할 수 있는 권리를 보유합니다.

회사에서 제공하는 업비트 지수 및 관련 데이터 등 저작물은 있는 그대로 제공되고, 회사는 저작물의 품질, 정확성, 적합성에 대해 어떠한 보증도 하지 않습니다. 정보 제공 과정에서 정보의 오류, 누락, 지연 등이 발생할 수 있습니다. 데이터랩 서비스를 통해 제공하는 데이터는 디지털 자산 시장 및 블록체인에 대한 정보제공을 목적으로 하며, 투자의 유도 또는 권장을 목적으로 하지 않습니다. 회사는 업비트 지수 및 관련 데이터를 이용한 거래, 투자에서 발생한 어떠한 손실이나 손해에 대해서 보상하지 않습니다. 또한, 회사는 이용자간 또는 이용자와 제3자 간에 서비스를 매개하여 발생한 분쟁에 관여할 법적 의무가 없으며, 이와 관련하여 어떠한 책임도 지지 않습니다. 이용자는 직접, 간접적으로 회사의 사전 서면 동의없이 업비트 지수 및 관련 데이터에 기반하거나 이를 인용하는 스왑, 선물, 옵션 또는 기타 파생 상품 또는 이와 유사한 계약, 기금 또는 기타 공동 투자 수단에 의존하는 금융 상품을 생성하거나 배포할 수 없습니다.

Copyright 2026 두나무(주) All rights reserved.

Appendix. 변경 내역

일자	내역
2024-06-10	- 디지털 자산 분류 체계 2.0 작성

2026-01-02	- 소분류 DEX/애그리게이터 섹터 분할
	  - DEX
	  - 애그리게이터

2026-07-02	- 소분류 엔터프라이즈 블록체인 섹터 삭제 - 소분류 ZK 인프라 섹터 신설